¿Por qué las organizaciones pueden innovar con Gamificación?



Los retos no están delante de nosotros

Potencia la cooperación y el trabajo en equipo

Para innovar hace falta un cambio de cultura

Nos ayuda a no rendirnos y perseverar como organización

Solo crecemos si todos formamos parte del objetivo

Hacer cosas distintas nos lleva a resultados distintos

> Se puede ser feliz mientras se trabaja

¿Qué aprendizajes alcanza y qué emociones experimenta la persona en una dinámica de gamificación?





Aprendizajes

Diversión

Ilusión y entusiasmo Alegría y euforia

Manejar nervios y tensión

Vencer frustración

Felicidad



Emociones

Pedir ayuda y cooperación

No rendirse

Perder miedos

Crear espacios de exploración

Potenciar competencias y contenidos





