



# XVII Congreso de Confiabilidad

25 y 26 de noviembre de 2015. Parque Científico  
y Tecnológico de Bizkaia. Zamudio (Bizkaia)





# ***MODELAR LA FIABILIDAD DE SISTEMAS USANDO ÁRBOLES DE FALLO ESTÁTICOS Y DINÁMICO***

**Marta López**

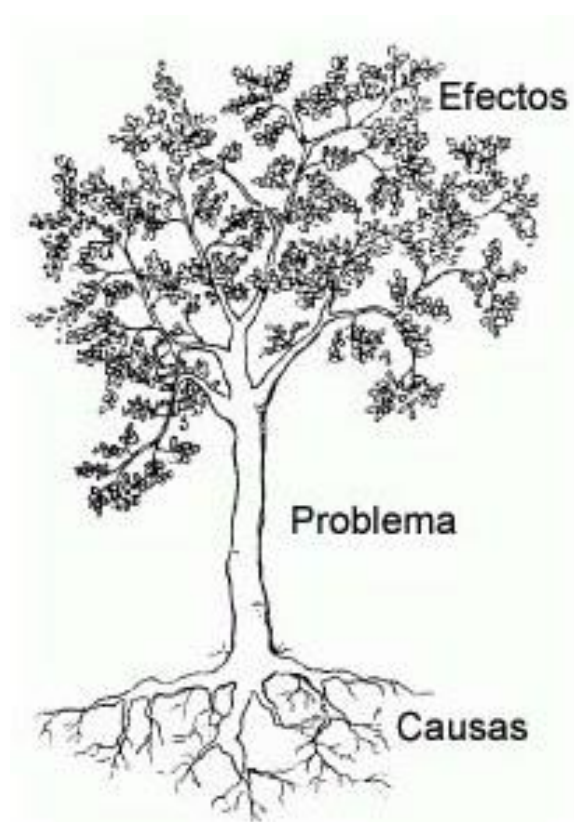
Ingeniera de RAMS





## INTRODUCCIÓN

### ¿Qué es un árbol de fallos?



Técnica analítica-deductiva

- Se parte de la definición un evento indeseado del sistema
- Se evalúan los eventos básicos y la circunstancias que pueden dar lugar a ese evento

Evento indeseado:

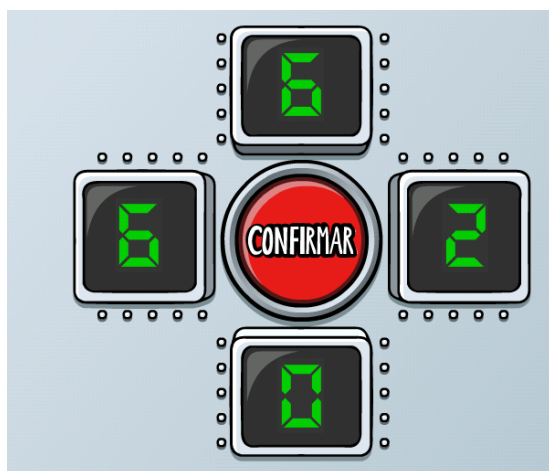
**Fallo de un sistema**



## INTRODUCCIÓN

### ¿Qué conseguimos con un árbol de fallos?

1. Identificar **causas**
2. Identificar **debilidades** y posibles **mitigaciones**.
3. Evaluar la **fiabilidad** o **seguridad**.
4. Identificar efectos de los **errores humanos**
5. Identificar el **impacto** de **cambios** en un sistema
6. Optimizar las **pruebas del sistema** y el **mantenimiento**



### ¿La clave?

Modelizar de forma realista el comportamiento del sistema



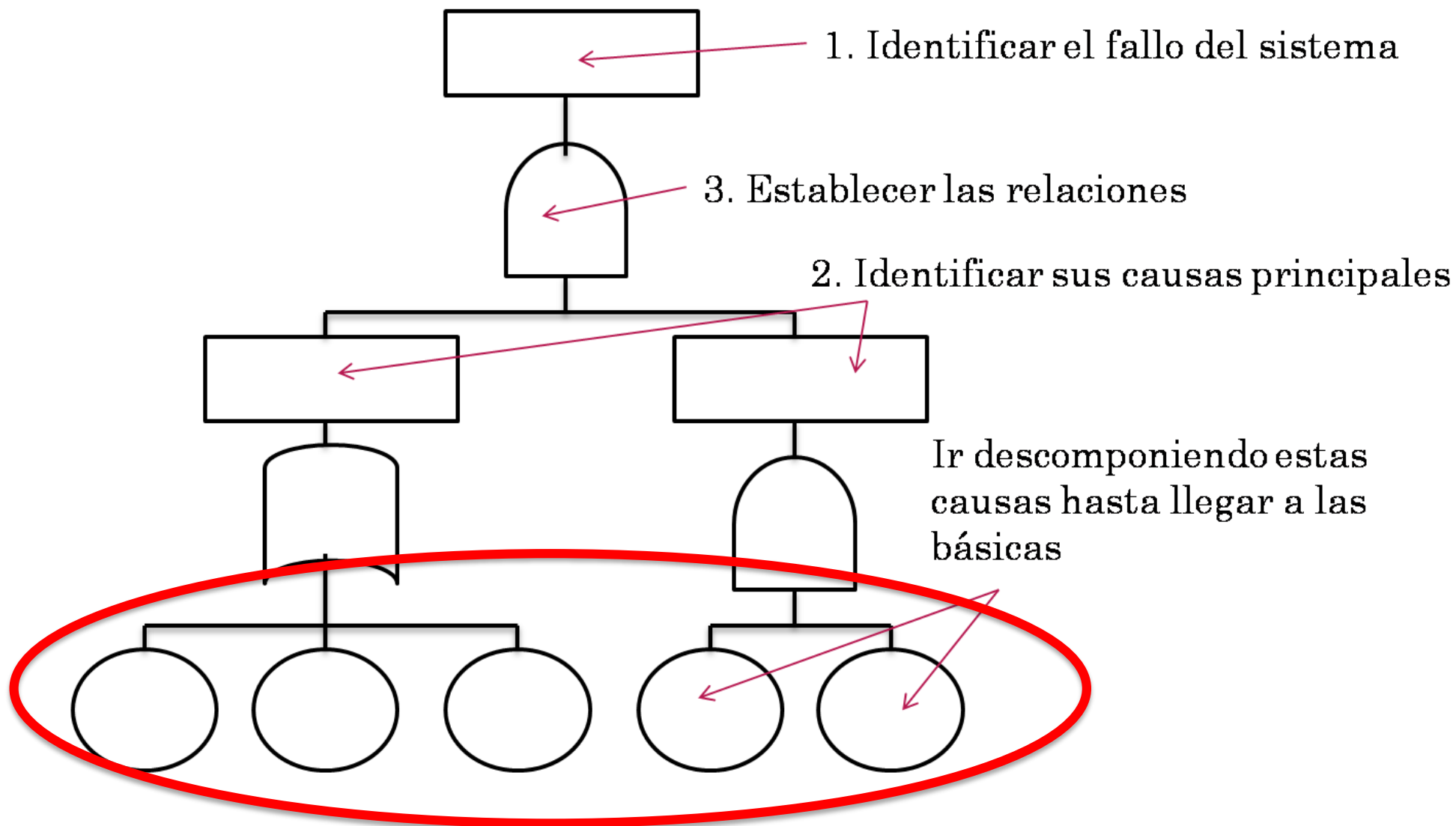


## CONTENIDO

1. Modelización de eventos básicos
2. Modelización de relaciones
  - a) Puertas clásicas en un FTA
  - b) Puertas para relaciones secuenciales
  - c) Condiciones
3. Resolución de FTAs mediante cadenas de Markov.
4. Conclusiones
5. El futuro



## MODELIZACIÓN DE EVENTOS





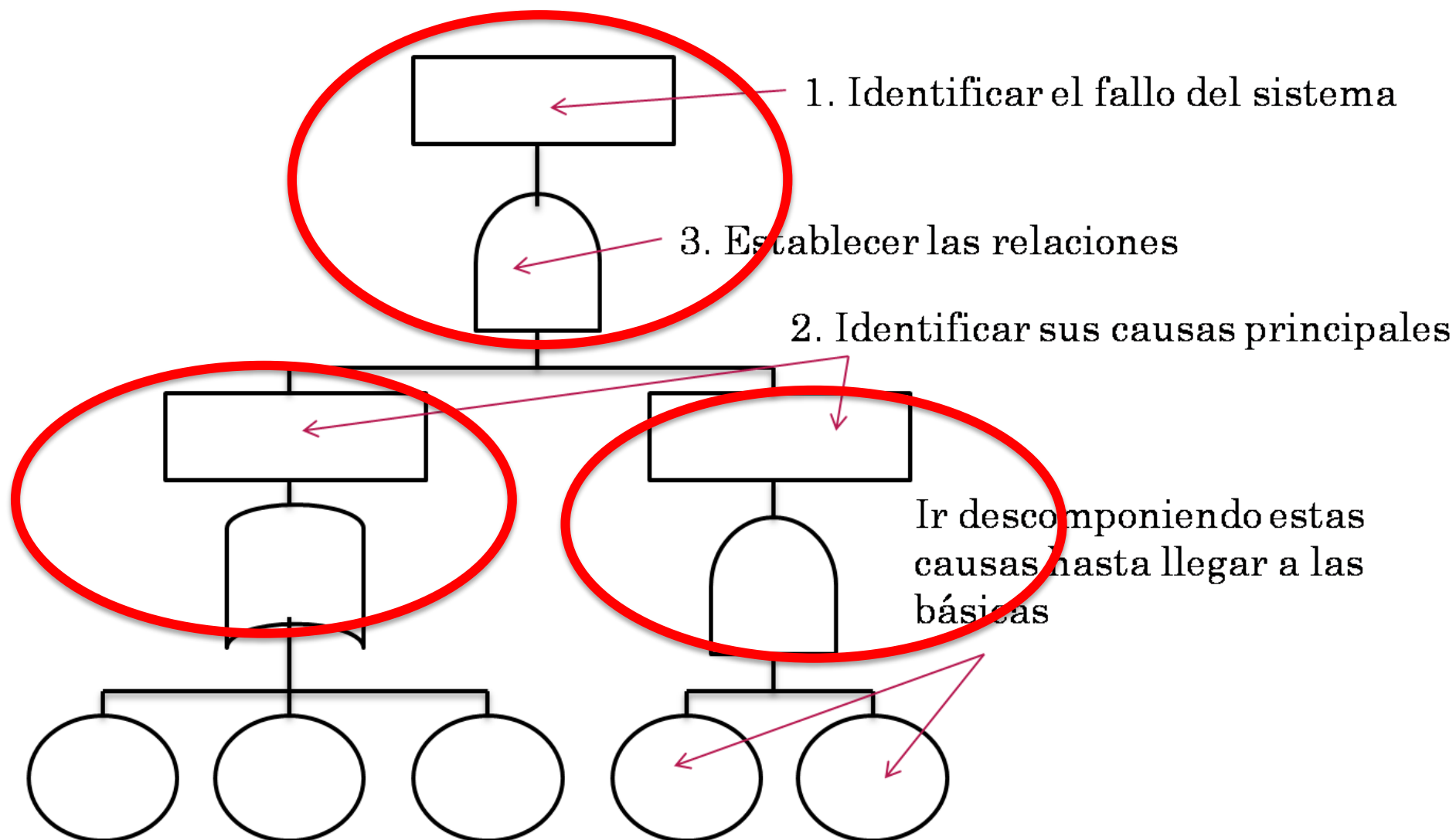
## MODELIZACIÓN DE EVENTOS

### Eventos básicos

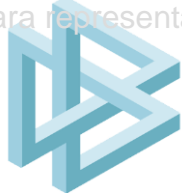
- **Componentes reparable:** tras un fallo es posible llevar a cabo una reparación y devolver al componente a un estado operacional. En este caso se puede conocer la probabilidad de fallo y el tiempo medio de reparación (MTTR, Mean Time to Restore) .
- **Componente no- reparable:** tras un fallo no es posible llevar a cabo una reparación y el componente tiene que ser sustituido. En este caso se puede conocer la probabilidad de fallo y el tiempo de sustitución (que será el valor asociado al MTTR).



## MODELIZACIÓN DE RELACIONES





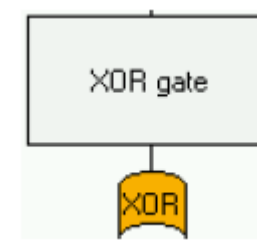
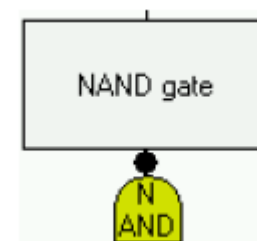
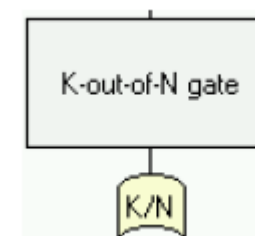
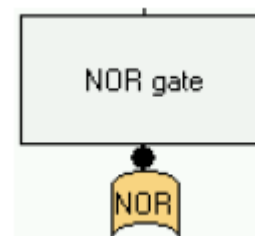
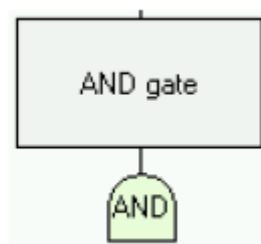
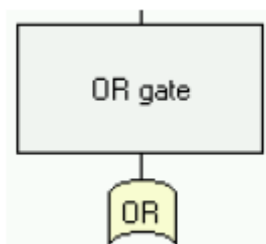


## MODELIZACIÓN DE RELACIONES

### a) Puertas clásicas del FTA

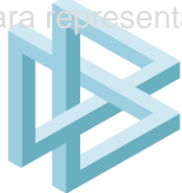
#### PUERTAS LÓGICAS

- OR, AND, NAND, NOR, XOR...



Estas puertas permiten **modelizar la relación entre eventos**

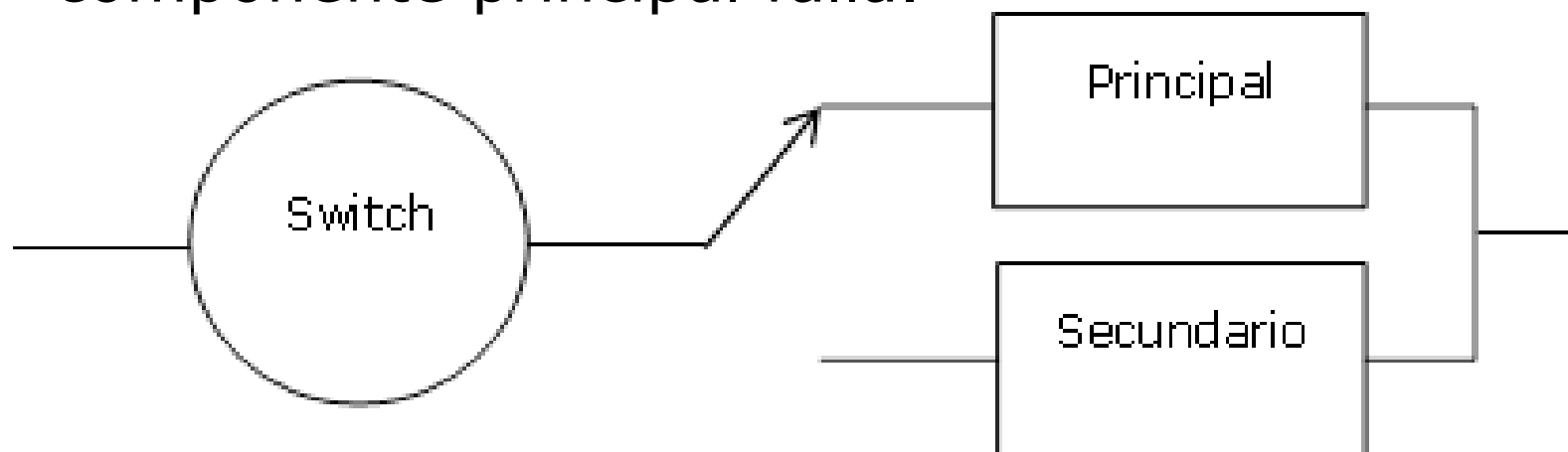
**No son apropiadas para modelizar el orden** en el que tienen que ocurrir los eventos básicos para que se produzca el fallo.



## MODELIZACIÓN DE RELACIONES

### b) Relaciones secuenciales: *Priority Gate*

- Un **componente principal** que está dando un servicio
- Un **componente de repuesto**, que se activa si el principal falla.
- Un ***switch***, que realiza el cambio cuando el componente principal falla.



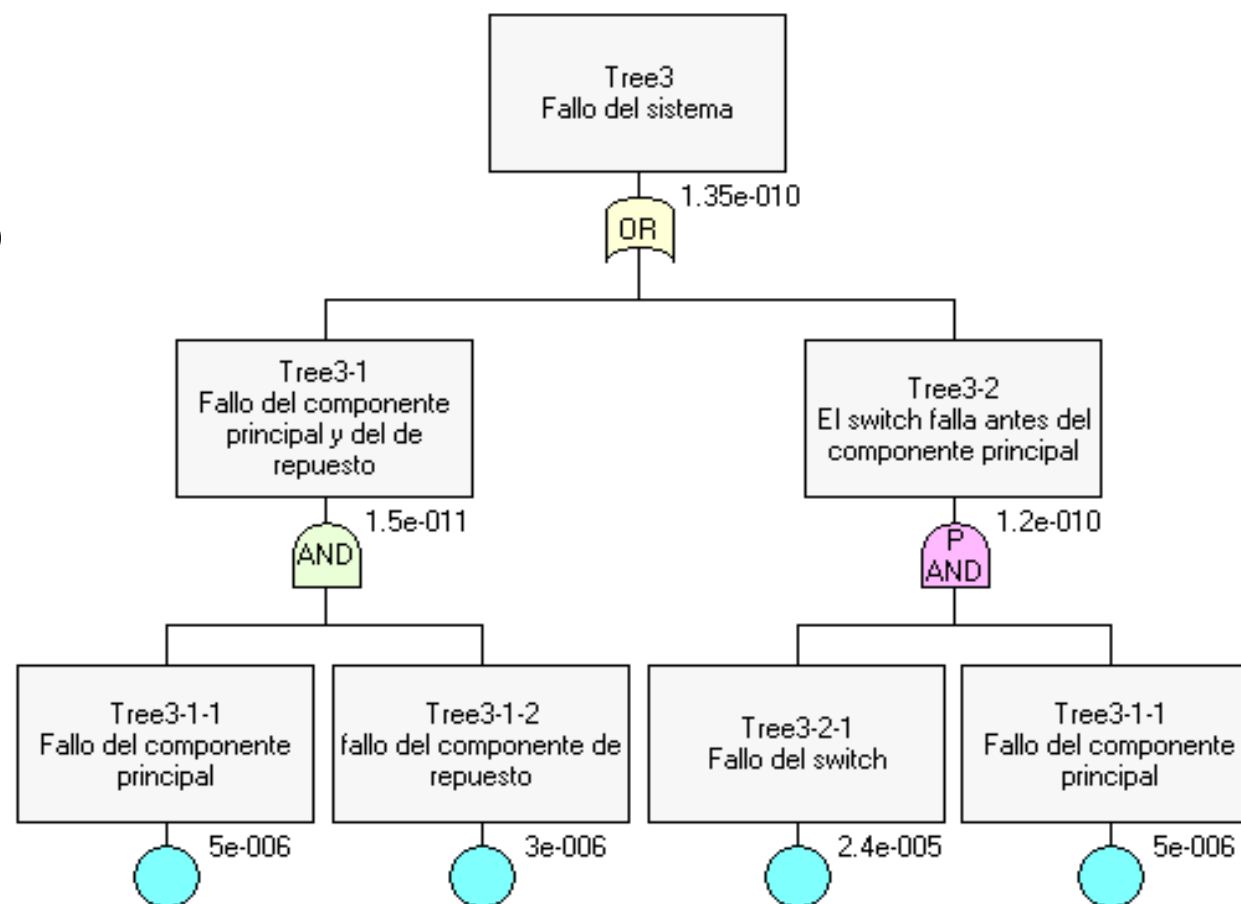


## MODELIZACIÓN DE RELACIONES

### b) Relaciones secuenciales: *Priority Gate*

Posibles fallos:

- Fallan el componente principal y secundario
- Fallan el switch y el componente principal, en ese orden



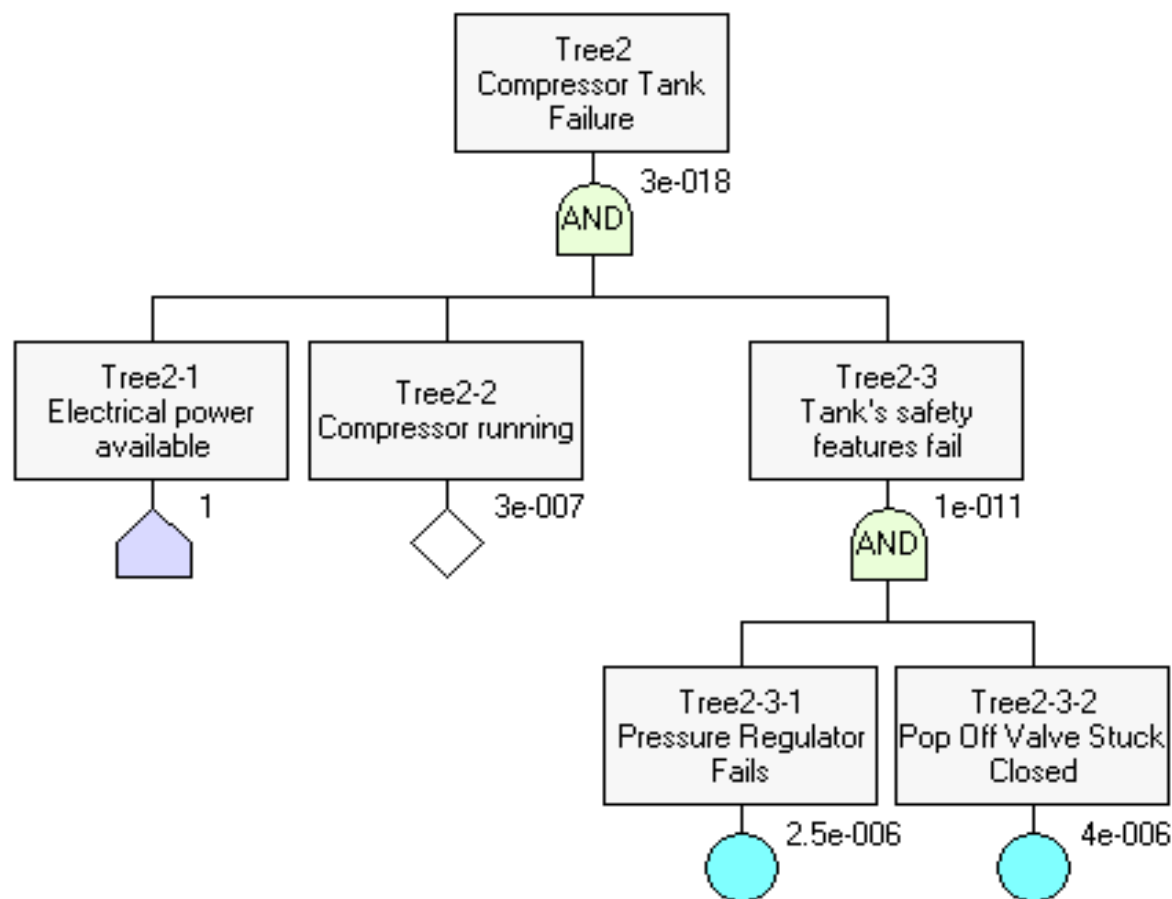


## MODELIZACIÓN DE RELACIONES

### c) Condiciones de entorno y fases de operación

#### EVENTOS HOUSE

- Activación de condiciones.
- Deshabilitar o habilitar ramas del árbol de fallos.
- Eventos desencadenantes, externos o fases de operación.





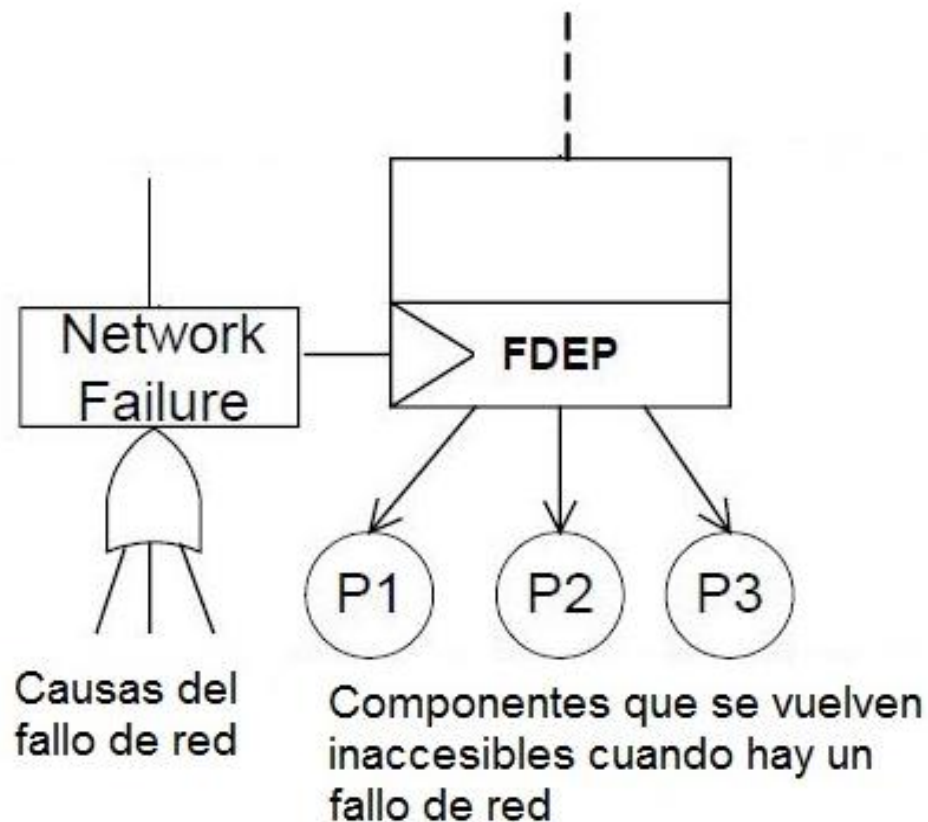
## MODELIZACIÓN DE RELACIONES

### c) Relaciones secuenciales: *Functional Dependency Gate*

Un **evento desencadenante** y uno o varios **eventos básicos dependientes**.

#### ■ Ejemplo:

Un fallo en la red de comunicaciones de un sistema hace que perdamos otros componentes (P1, P2 y P3)





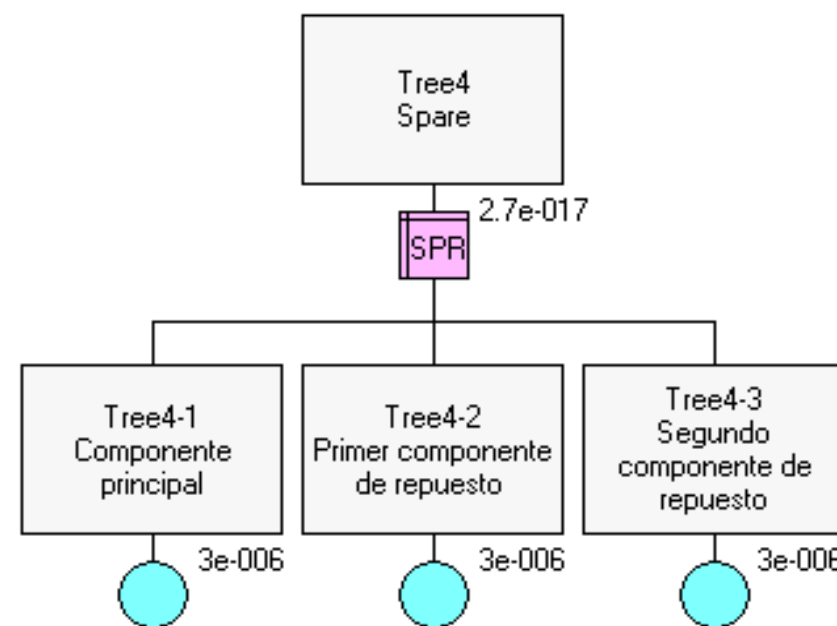
## MODELIZACIÓN DE RELACIONES

### c) Relaciones secuenciales: *Spare Gate*

Eventos básicos ordenados:

- Componente principal
- Componentes de repuesto

Factor **dormancy**:  
normalmente entre 0 y 1.  
Multiplica la tasa de fallo del  
comp. de repuesto → Tasa de  
fallo del comp. de repuesto  
mientras no está actuando  
como el principal.





## RESOLUCIÓN CUANTITATIVA DE UN ÁRBOL DE FALLOS CON CADENAS DE MARKOV

### CADENAS DE MARKOV

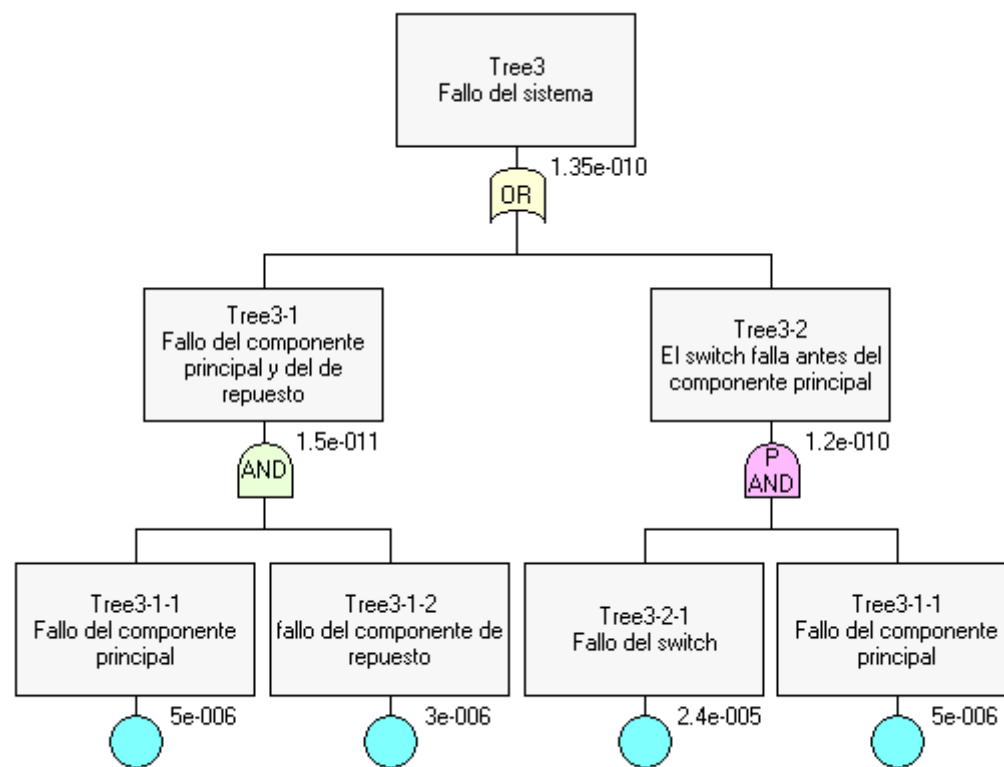
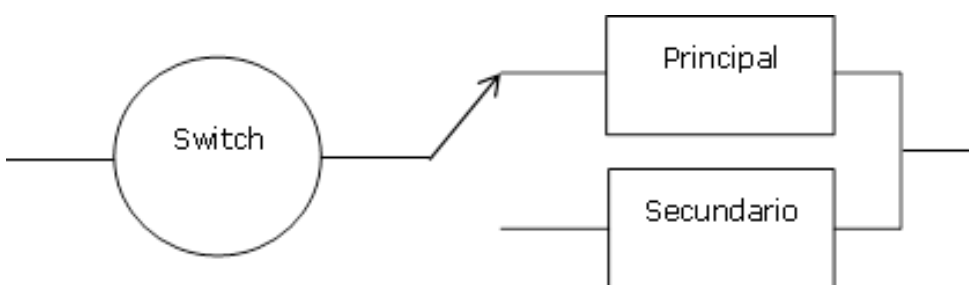
- Identificación de los posibles estados en los que puede encontrarse el sistema ( $E_1 E_2 E_3 E_4 \dots E_n$ )
- La probabilidad de que se cambie de estado de un tiempo al próximo (matriz de transición)
- El estado inicial en el que se encuentra el sistema.

**¿Probabilidad de que el sistema se encuentre en un estado e instante determinado?**

Solución a la cadena de Markov.



## RESOLUCIÓN CUANTITATIVA DE UN ÁRBOL DE FALLOS CON CADENAS DE MARKOV

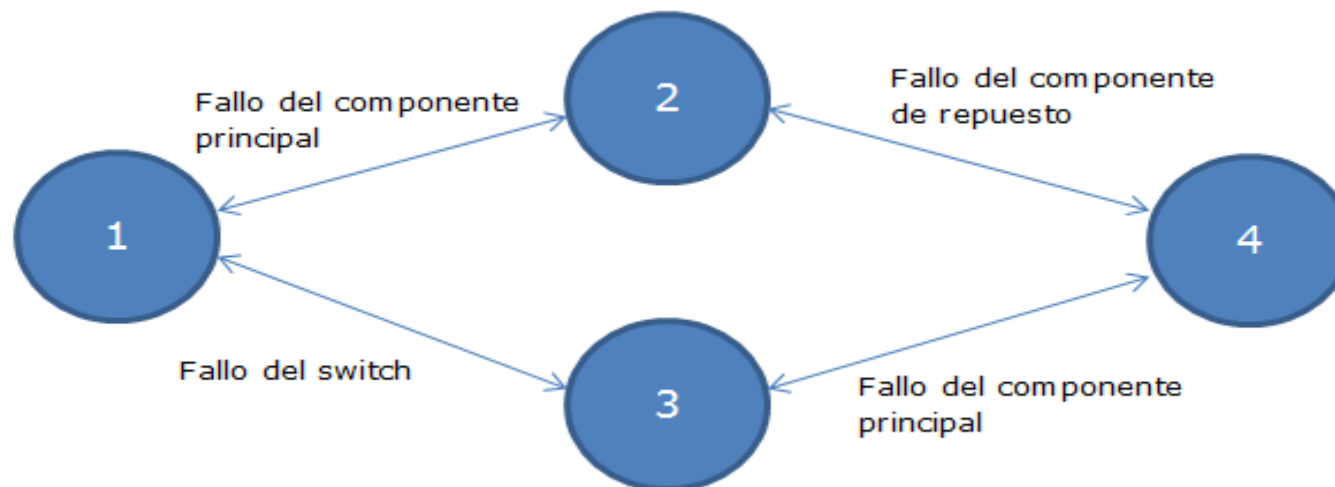






## RESOLUCIÓN CUANTITATIVA DE UN ÁRBOL DE FALLOS CON CADENAS DE MARKOV

- **Estado 1:** ningún componente del sistema ha fallado.
- **Estado 2:** el componente principal ha fallado pero se ha efectuado el cambio y el componente de repuesto está funcionando correctamente.
- **Estado 3:** el componente principal funciona correctamente pero el switch ha fallado.
- **Estado 4:** fallo del sistema, no se puede dar el servicio





## CONCLUSIONES

En esta ponencia **analizamos** la **capacidad** de **modelización** del comportamiento de un sistema mediante un **árbol de fallo**.

- Modelización de los eventos básicos:
  - Reparables
  - No reparables
- Modelización de las relaciones entre eventos:
  - Puertas clásicas del FTA
  - Condiciones
  - Puertas *Priority AND*, *Functional dependency* y *Spare*.
- Resolución de FTAs dinámico.



## FUTURAS LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN

- **Objetivo:** acercarnos más a la realidad del sistema
- Las hipótesis sobre las distribuciones que siguen los eventos básicos a veces resultan no ser reales, y en muchos casos se suele optar por simplificar utilizando distribuciones exponenciales con tasas de fallo constante.



Realizar simulaciones para obtener datos reales

Con ello conseguimos:

Distribución estadística del fallo de los eventos básicos

Distribución estadística del fallo del evento final de alto nivel



iGracias!

Marta López  
RAMS Team

**gmv**<sup>®</sup>  
INNOVATING SOLUTIONS